

PODATKI O IGRALNIH AVTOMATIH V IGRALNICI/SALONU:

[illegible]Datum:

Žig in podpis odgovorne osebe:

Podatke pripravil: _____
tel: _____
Stran: _____ od _____

Obr. MF IGR NAP-IA

Navodilo za izpolnjevanje obrazca MF IGR NAP- IA

Podatke o IA se vnaša v eno ali več vrstic. Več vrstic se uporabi za igralni avtomat, ki ima nameščenih več iger ali je vključen v progresivni sistem z več skladi ali nivoji.

V prvo vrstico se vpišejo podatki za sam IA, medtem ko se v naslednje vrstice vpisujejo podatki specifični za vsako posamezno igro na IA.

Obrazec v elektronski obliki se posreduje na elektronski naslov nadzornega organa z oznako:

Subject(zadeva): Seznam igralnih avtomatov MF IGR NAP-IA – „igralnica/igralni

V posamezne kolone se vpisujejo naslednji podatki:

1Zap. št.	Zaporedna številka IA. Kadar gre za podatke o posamezni igri, ki se nanaša na IA z več igrami, je kolona prazna ali pa je v njej ponovljena zaporedna številka IA.
2Št. PIT	Številka ali oznaka PIT-a, če so IA v igralnem prostoru razporejeni v posamezne posebej označene PIT-e. Če se IA ne označujejo po PIT-ih, se kolona pusti prazna.
3Št. IA	Pozicijska številka oziroma pozicijska oznaka IA, ki je zabeležena na IA in pod katero vodi IA tudi NIS.
4Evidenčna št.	Enolična identifikacijska številka IA, ki jo podeli nadzorni organ in ki je zabeležena tudi v NIS v registru IA. Do podelitve identifikacijske številke se kolono pusti prazno.
5Id. IA v NIS	Enolična interna identifikacijska oznaka IA, ki je zabeležena tudi v registru IA v NIS.
6Tip IA	Črkovna oznaka tipa IA: R reel V video P poker M multigame E elektronska ruleta K keno T terminal strežniškega sistema D drugo Uporabi se lahko kombinacija črk npr. video-reel = VR.
7Št. i.m.	Število igralnih mest za IA z več igralnimi mesti, sicer prazno.
8Proizvajalec	Kratek naziv proizvajalca, za znane proizvajalce lahko kratica, ali okrajšano ime. IGT Bally Aristocrat Atronic Počkaj GoldClub ... Praviloma se navede naziv iz izdanega certifikata oziroma poročila o prvi kontroli.
9Igra	Proizvajalčev naziv igre oziroma IA. Pri IA, ki imajo več iger se v naslednjih vrsticah v tej koloni navedejo nazivi posameznih iger. Uporabijo se nazivi iz certifikata. Pri terminalih strežniškega sistema iger se navede "Terminal SSI".

10	% vračanja	% vračanja IA oziroma posamezne igre na IA, ki imajo več iger. Odstotek vračanja se prepiše iz specifikacije proizvajalca za posamezno igro in se navaja na 2 decimalni mesti. Pri IA z multidenominacijo pri katerih ima igra % vračanja odvisen od izbrane denominacije se vpišeta najnižji in najvišji % vračanja npr.: 86,40-97,77.
11	Max. stava	Višina maksimalne stave v obračunskih kreditih.
12	Vred. obr. kred.	Vrednost obračunskega kredita s katerim se inkrementirajo elektronski števcji IA. Primer: žeton po 0.25€ s tokenizacijo 5, ki da vrednost obračunskega kredita 0.05€ se v polje vpiše:
13	Tok	Na IA s tokenizacijo se vpiše število obračunskih kreditov, ki se jih dobi za žeton.
14	BA (D/N/L)	Prisotnost sprejemnika bankovcev (D=da, N=ne, pri čemer se doda L, če sprejemnik bankovcev
15	Leto izdelave	Letnica proizvodnje.
16	Serijska št. IA	Serijska številka IA.
17	Progresiva – ID	L#[.s].n = lastna, S#[.s].n = kjer je “#” zaporedna številka progresive, “s” oznaka sklada in “n” številka nivoja Če ima progresivni sistem en sam sklad, se oznake sklada ne navaja. Pri progresivah z več skladi in nivoji se navajata najprej sklad (s) in nato nivo (n) npr. S1.2.1 Pri progresivah z več skladi ali nivoji se vsak sklad oziroma nivo navedeta v svoji vrstici.
18	Začetna v.	Začetna vrednost progresive (v €).
19	% V	Odstotek s katerim narašča vidni del progresive.
20	% S	Odstotek s katerim narašča skriti del progresive.
21	TIP	Tip proženja progresive (I - dobiček določa izid igre, K – dobiček določa krmilnik, IK – dobiček je kombinacija igre in krmilnika).
22	Bel. (D/N)	D – progresivni dobiček se beleži na obračunskih števcih IA, N – progresivni dobiček se ne beleži na obračunskih števcih IA.